Abstraktion Schritte

Ausgangspunkt: **Anfangsprojekt-mit-Sessel.zip**

Version 0 tisch.py öffnen und starten

Version 1 abspeichern als moebel.py und starten

- zeigt Tisch

Version 2 Umbenennen (*match case*) Tisch → Moebel und tisch → moebel und starten

- zeigt Tisch

Version 3 In Tisch Methoden bis auf GibFigur() auskommentieren und starten

- Fehlermeldung Zeige() nicht gefunden

Version 4 class Tisch(Moebel): und starten

- reicht nicht! Fehlermeldung Zeige() nicht gefunden

Version 5 from moebel import Moebel einbauen und starten

- zeigt Tisch

Version 6 In Tisch Konstruktorinhalt (Attributdefinitionen und if ...) auskommentieren und starten

- zeigt kein Objekt an

Version 7 Alternativ in Moebel Konstruktorinhalt auskommentieren und Tisch starten

- zeigt Tisch - - - aber unbefriedigend, da dies nun in allen Klassen nötig, also: besser machen

Version 8 In Moebel Konstruktorinhalt belassen und in Tisch auskommentieren, aber zusätzlich in Tisch den Konstruktor von Moebel aufrufen und starten

- zeigt Tisch

Version 9 Ergänzung: Vordefinierte Parameter (*keyword arguments*) in Moebel sind sinnlos, also in Positionsparameter (*positional arguments*) ändern

Ergänzender Hinweis:

Zu der Nachfrage, ob die Benennungen der Parameter beim Aufruf einer Methode (also auch beim Konstruktor) mit den Benennungen der Parameter im Kopf der Methode übereinstimmen müssen:

Bei Positionsparametern kommt es allein auf die Reihenfolge (*also eben die Position*) an, bei vordefinierten Parametern bestimmt das Schlüsselwort (*keyword*) die Zuordnung und deshalb muss in dem Fall der Name übereinstimmen.